

**УКРАЇНЬСЬКА
BRELOPOLIS – ПРАВИЛА ГРИ**

Ця гра створена для того, щоб родина, друзі та близькі люди могли весело провести час і мати активний спогад із Брел. Ми запрошуємо гравців не сердитися, а разом зіграти в цю гру та дослідити Брела.

Рекомендуємо обов'язково пройти реальний маршрут навколо Брел, сфотографувати «Шакан» (Камінь Брел) і насолодитися природними красотами.

Брела багаті на прекрасну природу, ліси, пляжі та чисте море. Без місцевих мешканців це місце не мало б душі. Просимо берегти всю природу, особливо Брела, щоб і майбутні покоління могли насолоджуватися цими благами, якими ми користуємося сьогодні.

Що входить у гру (компоненти)

Ігрове поле x1, спінер x1, фігурки x6 (кожен гравець обирає одну), кубики x2, гроші (різних номіналів), картки дій: Fortuna x40, Pegula x40, Дика карта x40.

Право власності на кожну нерухомість x32, картки розвитку x6, спільна каса x1, будинки та готелі, жетони для закривання.

МЕТА ГРИ

Зробити мінімум 9 кіл по ігровому полю та зібрати 3 жетони Šakan (для коротшої або довшої версії гри гравці можуть домовитися про 2 жетони Šakan і 6 кіл або про інший варіант, який більше підходить їхньому темпу гри).

Коло означає момент, коли гравець зі стартової позиції (Start/Šakan) знову проходить через те саме стартове поле. Жетон Šakan можна отримати через карту дії або купити. 1 жетон Šakan = 50.000 brelariv.

ПІДГОТОВКА ДО ГРИ

Кожен гравець обирає 1 фішку і ставить її на START (ŠAKAN). Один гравець стає банкіром, роздає гроші та керує банком (також може бути гравцем на полі).

Банкір роздає кожному гравцю стартові гроші (вигадана валюта, створена лише для гри = brelariv):

50.000B x2, 10.000B x7, 1.000B x6, 500B x2, 200B x2, 100B x2 (загалом 177.600B).

Окрім грошей, на початку гри кожен гравець отримує одну картку земельної ділянки – картку Šakan потрібно прибрати, оскільки це переможна картка землі. Картки земель перемішуються, і кожен гравець тягне одну картку, не дивлячись на неї.

Картки Fortuna, Pegula та Дика карта перемішуються та окремо кладуться на ігрове поле (лицем донизу).

Будинки та готелі знаходяться в банку, як і земельні ділянки.

ГРА

Гра відбувається по колу. У свій хід ти кидаєш 2 кубики і пересуваєшся на суму випавших значень. Після цього виконуєш дію поля, на якому зупинився.

Якщо ти зупинився на земельній ділянці/нерухомості, яка нікому не належить, ти

можеш купити її за ціною, вказаною на полі, і отримуєш картку власності. Якщо ти її не купуєш, банк виставляє її на аукціон (усі гравці можуть робити ставки!). Якщо це власність іншого гравця, ти повинен заплатити орендну плату (rent). Розмір орендної плати вказаний на картці власності.

Коли ти маєш усі картки земель однієї кольорової групи (сет), ти можеш будувати будинки. Будівництво має бути рівномірним (наприклад, не можна мати 3 будинки на одній ділянці і 0 на іншій у тому ж сеті). 5 будинків = один готель.

Картки дій змінюють динаміку гри і повинні виконуватися: ти береш картку і виконуєш те, що на ній написано. Деякі картки впливають лише на тебе, а деякі — також на інших гравців, як у реальному житті. Картка дії зазвичай одноразова і не може використовуватися повторно, але інколи її можна зберегти до моменту виконання.

Деякі картки діють довший час, наприклад: «Наступні 2 ходи ти нікому нічого не платиш». Ти робиш перший кидок кубиків і, коли знову настає твій хід, другий кидок — і знову нічого не платиш.

Деякі картки є занадто «сильними», тому гравці можуть прибрати їх перед початком гри.

На картках, де використовується відсоток, отриману суму слід округлювати до сотень, щоб її можна було легко оплатити.

Якщо виникає кілька правил від різних карт дій, їх слід комбінувати і виконувати всі (порядок виконання визначається порядком витягнутих карток). Якщо відбувається проходження маршруту, його потрібно виконувати відповідно до позначень на ігровому полі.

Спінер використовується під час гри відповідно до правил карт дій. Гравець крутить спінер, коли цього вимагає карта дії, а такі карти позначені символом.



Податки (TAX) – ти платиш банку суму, вказану на полі. Коли проходиш або зупиняєшся на START, отримуєш 20.000 brelariv.

Якщо ти кидаєш однакове число (дубль), ти робиш ще один хід і продовжуєш гру.

Ти можеш: продавати будинки банку (за половину ціни, округлену вгору до цілого числа), закладати нерухомість (іпотека) або торгувати з іншими гравцями. Якщо ти все одно не можеш заплатити — ти «банкрутуєш» або заздалегідь домовляєшся з гравцями.

Ти можеш обмінювати нерухомість, гроші або картки з іншими гравцями, але з банком обмін заборонений, якщо це не визначено картою.

Якщо тобі потрібні додаткові гроші, ти перевертаєш картку нерухомості (іпотека) і отримуєш гроші від банку. Поки ділянка в іпотеці, з неї не можна отримувати орендну плату.

Для викупу з іпотеки ти сплачуєш суму + відсотки

(10%, округлено вгору до найближчих сотень).

Якщо ти не можеш заплатити, усе майно переходить гравцю, якому ти винен, або банку, якщо борг перед банком. Вихід із гри — останній варіант.

Намагайся не збанкрутувати і головне — отримуй задоволення. Гра закінчується, коли гравець збирає 3 жетони Šakan і проходить 9 кіл. Це перемога.

Усі правила, які не зазначені в цьому регламенті, гравці можуть узгоджувати між собою до або під час гри. ОФІЦІЙНІ ПРАВИЛА мають перевагу над домовленостями. Успіхів і на здоров'я!

www.brelopolis.com

