

HRVATSKI

BRELOPOLIS – PRAVILA IGRE

Ova igra je napravljena kako bi se obitelj, prijatelji i drage osobe zabavile te kako bi imali aktivnu uspomenu iz Brela. Pozivamo igrače da se ne ljute, nego da zajedno odigraju ovu igru i da istraže Brela. Preporučujemo da svakako prođete u stvarnosti krug po Brelima, fotografirate Šakan (Kamen Brela) i uživajte u prirodnim ljepotama.

Brela obiluju prekrasnom prirodom, šumama, plažama i čistim morem. Bez miještanja ovo mjesto ne bi imalo dušu. Molimo vas da čuvate svu prirodu, a posebno Brela, kako bi i sljedeće generacije mogle uživati u ovim blagodatima koje mi uživamo danas.

Što dolazi u igri (komponente)

Ploča za igru x1, spinner x1, figurice x6 (svaki igrač bira jednu), kockice x2, novac (različite vrijednosti), akcijske kartice; Fortuna x40, Pegula x40, Divlja karta x40. Vlasnički listovi za svaku nekretninu x32, kartice napretka x6, zajednička blagajna x1, kuće i hoteli, žetoni za prekrivanje.

Cilj igre

Napraviti minimalno 9 krugova po ploči i skupiti 3 Šakan tokena (za kraću ili dužu verziju igre igrači se mogu dogovoriti za 2 Šakan tokena i 6 krugova ili nešto što njima više odgovara za njihov tempo igre).

Krug označava kada igrač sa startne pozicije (Start/Šakan) prijeđe ponovno istu. Šakan token se može osvojiti preko akcijske kartice ili kupiti. 1 Šakan token = 50.000 brelara.

Priprema igre

Svaki igrač bira 1 figuricu i stavlja je na START (ŠAKAN). Jedan igrač postaje bankar, dijeli novac i vodi banku (uz to može biti i igrač na ploči).

Bankar svakome daje početni novac (stvorena valuta napravljena samo za potrebe igre = brelari): 50.000B x2, 10.000B x7, 1.000B x6, 500B x2, 200B x2, 100B x2 (ukupno 177.600B). Osim novca, za početak igre se dobije po jedna kartica zemljišta - treba ukloniti karticu Šakan, to je pobjednička kartica zemljišta. Izmiješaju se kartice zemljišta i svaki igrač izvlači po jednu karticu zemljišta bez da vidi koju karticu izvlači.

Kartice Fortuna, Pegula i Divlja Karta se promiješaju i stave na ploču (licem dolje) odvojeno. Kuće i hoteli idu u banku, jednako kao i zemljišta.

Igranje

Igra ide u krug. Na svom potezu: baciš 2 kockice i pomakneš se za zbroj kockica. Odigraš polje na koje si stao. Ako si stao na zemljište/nekretninu koja nije ničija, možeš je kupiti po cijeni na ploči i dobiješ karticu vlasništva. Ako je ne kupiš: banka je daje na aukciju (svi mogu licitirati!) Ako je tuđa: moraš platiti najam (rent). Visina najma koju trebaš platiti drugom igraču je naznačena na kartici vlasništva.

Kad imaš sve kartice zemljišta u istoj boji (set), možeš graditi kuće. Gradi se ravnomjerno (npr. ne možeš imati 3 kuće na jednom zemljištu, a 0 na drugoj). 5 kuća → je jedan hotel.

Akcijske kartice nam mijenjaju dinamiku igre i treba ih

izvršavati, uzmeš karticu i napraviš što piše. Neke karte utječu samo na tebe, a neke utječu i na druge igrače, kao u stvarnom životu. Akcijska kartica u većini slučajeva vrijedi samo jednom i ne može se koristiti više puta, ali u nekim slučajevima je možeš sačuvati do izvršenja.

Neke kartice se izvršavaju malo duže vremena, npr. "Iduća 2 bacanja ne plaćate nikome ništa." Igraš prvo bacanje kockica, i onda kada te je red igrač drugo bacanje kockica i opet ne plaćaš ništa. Neke od akcijskih kartica su malo "prejake" stoga ih igrači prije početka igre mogu ukloniti.

Kartice na kojima se koristi postotak, dobiveni iznos treba zaokružiti na stotice, kako bi se novčano moglo platiti.

Ako dođe do više pravila od raznih akcijskih kartica, trebalo bi ih kombinirati i odraditi sve (način izvršenja i dinamiku treba izvršiti prema dobivenom redoslijedu kartica). Kada dođe do obilaska rute, ona se treba izvršiti prema signalizaciji označenoj na ploči.

Spinner se koristi tijekom igre prema pravilima na akcijskim karticama. Igrač vrti spinner kada to zahtijeva akcijska kartica, a akcijske kartice koje to zahtijevaju su označene znakom strelice unutar kruga; ↻

Porezi (TAX) - platiš banci iznos naznačen na polju. Kad prođeš ili staneš na START dobiješ 20.000 brelara. Ako baciš isti broj (dupli broj), nastavljaš s igrom. Možeš: prodavati kuće banci (po pola cijene) zaokruženo na veći cijeli iznos, založiti nekretnine (hipoteka) ili trgovati s igračima. Ako i dalje ne možeš platiti: "bankrotiraš" ili se unaprijed dogovori s igračima.

Možeš mijenjati: nekretnine, novac ili kartice s ostalim igračima, jedino s bankom ne možeš imati razmjenu, osim ako akcijskom karticom nije definirano drugačije. Ako ti treba dodatni novac: okreneš karticu nekretnine na drugu stranu (hipoteka) i dobiješ novac od banke. Dok je pod zemljište pod hipotekom: ne možeš naplaćivati rentu. Za vraćanje iz hipoteke: platiš iznos + kamata (10% zaokruženo na prvi gornji okrugli broj).

Ako ne možeš platiti: sve ide igraču kojem duguješ ili banci ako je dug banci. Izlazak iz igre je zadnja opcija. Probaj ne ostati bez svega i dobro se zabavi. Igra završava kada skupiš 3 Šakan tokena i napraviš 9 krugova. To je pobjeda.

Sva pravila o Igri koja nisu naznačena u ovom pravilniku, igrači mogu tijekom ili prije igre dogovoriti međusobno. SLUŽBENA PRAVILA imaju prednost nad dogovorima. Sretno i živili!

www.brelopolis.com

ENGLISH BRELOPOLIS – GAME RULES

This game has been created to allow family, friends, and loved ones to have fun and to create an active memory of Brela. We encourage players not to get upset, but to play together and explore Brela. We recommend that you take a real walk around Brela, take a photo of Šakan (the Rock of Brela), and enjoy the natural beauty.

Brela is rich in beautiful nature, forests, beaches, and clean sea. Without the local residents, this place would not have its soul. We kindly ask you to preserve all nature, especially Brela, so that future generations can enjoy these benefits as we do today.

Game Components

Game board x1, spinner x1, player tokens x6 (each player chooses one), dice x2, money (various denominations), action cards: Fortuna x40, Pegula x40, Wild Card x40. Property title deeds for each property x32, progress cards x6, community fund x1, houses and hotels, covering tokens.

Objective of the Game

Complete at least 9 laps around the board and collect 3 Šakan tokens (for a shorter or longer version of the game, players may agree on 2 Šakan tokens and 6 laps, or another setup that suits their preferred pace of play).

A lap is counted when a player passes their starting position (Start/Šakan) and returns to it. A Šakan token can be obtained through an action card or purchased. 1 Šakan token = 50,000 brelari.

Game Setup

Each player chooses 1 token and places it on START (ŠAKAN). One player becomes the banker, distributes money, and manages the bank (this player may also participate in the game).

The banker gives each player starting money (a currency created solely for the purposes of the game = brelari):

50,000B x2, 10,000B x7, 1,000B x6, 500B x2, 200B x2, 100B x2 (total 177,600B).

In addition to money, each player receives one property card at the start of the game — the Šakan card must be removed, as it is the winning property card. Shuffle the property cards, and each player draws one without looking.

Fortuna, Pegula, and Wild Card decks are shuffled and placed face down on the board, separately. Houses and hotels remain in the bank, as do the property cards.

Gameplay

The game is played in turns. On your turn: roll 2 dice and move forward by the total number rolled. Resolve the space you land on.

If you land on an unowned property, you may purchase it at the price shown on the board and receive the title deed. If you choose not to buy it, the bank auctions it (all players may bid). If the property is owned by another player, you must pay rent. The rent amount is indicated on the title deed.

When you own all properties of the same color (a set), you may build houses. Building must be even (e.g., you cannot have 3 houses on one property and 0 on another).

5 houses → equals 1 hotel.

Action cards change the dynamics of the game and must be followed. Draw a card and do what it says. Some cards affect only you, while others affect other

players as well, as in real life. In most cases, an action card is used only once and cannot be reused, but in some cases, it may be kept until executed.

Some cards apply over multiple turns, e.g., "For the next 2 rolls, you do not pay anything to anyone." You play your first roll, and when your turn comes again, you play your second roll and again pay nothing. Some action cards may be considered too powerful, so players may remove them before the game begins.

For cards that involve percentages, the resulting amount should be rounded to the nearest hundred to allow for payment.

If multiple rules from different action cards apply, they should be combined and all carried out (execution and order should follow the sequence in which the cards were obtained). When a route traversal occurs, it must be followed according to the markings on the board.

The spinner is used during the game according to the rules on the action cards. A player spins the spinner when required by an action card. Cards that require it are marked with the arrow inside circle symbol; ↻

Taxes (TAX) – pay the amount indicated on the space to the bank. When you pass or land on START, you receive 20,000 brelari. If you roll doubles, you continue your turn.

You may: sell houses to the bank (for half the price, rounded up), mortgage properties, or trade with other players. If you still cannot pay, you go bankrupt or make a prior agreement with other players.

You may trade properties, money, or cards with other players, but you cannot trade with the bank unless specified by an action card. If you need additional money, you may mortgage a property (turn the card over) and receive money from the bank. While a property is mortgaged, you cannot collect rent. To lift a mortgage, pay the amount plus interest (10%, rounded up to the next whole amount).

If you cannot pay, all your assets go to the player you owe, or to the bank if the debt is to the bank. Leaving the game is the last option. Try not to lose everything and have fun.

The game ends when you collect 3 Šakan tokens and complete 9 laps. This is victory.

All game rules not specified in this rulebook may be agreed upon by the players before or during the game. OFFICIAL RULES take precedence over any agreements. Good luck and cheers!

www.brelopolis.com



POLSKI: Zasady gry w języku polskim oraz karty są dostępne online na: www.brelopolis.com

DEUTSCH: Spielregeln in deutscher Sprache sowie Karten sind online verfügbar unter: www.brelopolis.com

ČEŠTINA: Pravidla hry v českém jazyce a karty jsou k dispozici online na: www.brelopolis.com