

DEUTSCH BRELOPOLIS – SPIELREGELN

Dieses Spiel wurde entwickelt, damit Familien, Freunde und geliebte Menschen gemeinsam Spaß haben und eine aktive Erinnerung an Brela mitnehmen können. Wir laden die Spieler dazu ein, sich nicht zu ärgern, sondern dieses Spiel gemeinsam zu spielen und Brela zu entdecken.

Wir empfehlen ausdrücklich, in der realen Welt einen Rundgang durch Brela zu machen, den „Šakan“ (Brela-Stein) zu fotografieren und die natürlichen Schönheiten zu genießen.

Brela ist reich an wunderschöner Natur, Wäldern, Stränden und kristallklarem Meer. Ohne die Einheimischen hätte dieser Ort keine Seele. Wir bitten Sie, die gesamte Natur und insbesondere Brela zu schützen, damit auch zukünftige Generationen die gleichen Vorzüge genießen können, die wir heute erleben dürfen.

Was im Spiel enthalten ist (Komponenten)

Spielbrett x1, Spinner x1, Spielfiguren x6 (jeder Spieler wählt eine), Würfel x2, Geld (in verschiedenen Wertstufen), Aktionskarten: Fortuna x40, Pech x40, Jokerkarte x40. Eigentumskarten für jede Immobilie x32, Fortschrittskarten x6, Gemeinschaftskasse x1, Häuser und Hotels, Abdeckmarker.

Ziel des Spiels

Das Ziel des Spiels ist es, mindestens 9 Runden auf dem Spielbrett zu absolvieren und 3 „Šakan“-Token zu sammeln. Für eine kürzere oder längere Spielvariante können sich die Spieler auch auf 2 Šakan-Token und 6 Runden einigen oder auf eine andere Anzahl, die besser zu ihrem Spieltempo passt.

Eine Runde gilt als abgeschlossen, wenn ein Spieler von der Startposition (Start/Šakan) erneut über das Startfeld kommt. Šakan-Token können über Aktionskarten gewonnen oder gekauft werden.

1 Šakan-Token = 50.000 Brelar.

Spielvorbereitung

Jeder Spieler wählt eine Spielfigur und stellt sie auf das START-Feld (ŠAKAN). Ein Spieler wird zum Banker bestimmt, der das Geld verteilt und die Bank verwaltet (er kann gleichzeitig auch als Spieler am Spielbrett teilnehmen).

Der Banker gibt jedem Spieler das Startkapital (die für das Spiel entwickelte Währung = Brelar):

50.000B x2, 10.000B x7, 1.000B x6, 500B x2, 200B x2, 100B x2 (insgesamt 177.600B).

Zusätzlich erhält zu Beginn jeder Spieler eine Grundstückskarte – die „Šakan“-Karte wird entfernt, da sie die Sieger-Grundstückskarte ist. Die Grundstückskarten werden gemischt und jeder Spieler zieht eine Karte, ohne sie vorher anzusehen.

Die Karten Fortuna, Pegula und Joker werden getrennt gemischt und verdeckt auf das Spielbrett gelegt.

Häuser und Hotels werden zusammen mit den Grundstückskarten der Bank zugeordnet.

Spielablauf

Das Spiel wird im Uhrzeigersinn gespielt. In deinem Zug würfelst du zwei Würfel und ziehst die Summe der Augenzahlen vorwärts. Anschließend führst du das Feld aus, auf dem du landest.

Wenn du auf einem Grundstück/einer Immobilie landest, die noch niemandem gehört, kannst du sie zum auf dem Spielbrett angegebenen Preis kaufen und erhältst die entsprechende Eigentumskarte. Wenn du sie nicht kaufst, wird sie von der Bank versteigert (alle Spieler dürfen mitbieten!).

Gehört das Grundstück einem anderen Spieler, musst du Miete (Rent) bezahlen. Die Höhe der Miete ist auf der Eigentumskarte angegeben.

Sobald du alle Grundstückskarten einer Farbgruppe besitzt (ein Set), kannst du Häuser bauen. Der Bau muss gleichmäßig erfolgen (z. B. darfst du nicht 3 Häuser auf einem Grundstück und 0 auf einem anderen derselben Farbe haben). 5 Häuser entsprechen einem Hotel.

Aktionskarten verändern die Dynamik des Spiels und müssen ausgeführt werden: Du ziehst eine Karte und befolgst die Anweisung. Manche Karten betreffen nur dich, andere beeinflussen auch andere Spieler – wie im echten Leben. Eine Aktionskarte ist in den meisten Fällen nur einmal gültig und kann nicht mehrfach verwendet werden, in einigen Fällen kann sie jedoch bis zur Ausführung aufbewahrt werden.

Einige Karten wirken über mehrere Züge hinweg, z. B. „Die nächsten 2 Würfelwürfe zahlst du niemandem etwas.“ Du würfelst beim nächsten Zug und auch beim darauffolgenden Zug erneut, ohne Zahlungen leisten zu müssen.

Einige Aktionskarten sind etwas „zu stark“, daher können die Spieler sie vor Spielbeginn entfernen.

Bei Karten, die mit Prozenten arbeiten, wird der berechnete Betrag auf Hunderter gerundet, damit er im Spielgeld ausgezahlt werden kann.

Wenn mehrere Effekte aus verschiedenen Aktionskarten gleichzeitig auftreten, müssen sie kombiniert und vollständig ausgeführt werden (die Reihenfolge der Karten bestimmt die Reihenfolge der Ausführung). Wenn ein Rundgang über die Route ausgelöst wird, muss er gemäß der auf dem Spielbrett markierten Signalisation durchgeführt werden.

Der Spinner wird während des Spiels gemäß den Regeln der Aktionskarten verwendet. Ein Spieler dreht den Spinner immer dann, wenn es eine Aktionskarte verlangt. Aktionskarten, die dies erfordern, sind entsprechend gekennzeichnet. ⚙️

Steuern (TAX) – der Spieler zahlt der Bank den auf dem Feld angegebenen Betrag.

Wenn du das START-Feld überquerst oder darauf landest, erhältst du 20.000 Brelar.

Wenn du zweimal hintereinander dieselbe Zahl würfelst

(Doppelwurf), bist du erneut am Zug und spielst weiter.

Du kannst: Häuser an die Bank verkaufen (zum halben Preis, aufgerundet auf den nächsten ganzen Betrag), Immobilien verpfänden (Hypothek) oder mit anderen Spielern handeln. Wenn du trotzdem nicht zahlen kannst, gehst du entweder bankrott oder triffst eine vorherige Vereinbarung mit den Spielern.

Du kannst mit anderen Spielern Immobilien, Geld oder Karten tauschen. Nur mit der Bank ist kein Handel möglich, außer wenn es durch eine Aktionskarte ausdrücklich anders festgelegt ist.

Wenn du zusätzliches Geld benötigst, kannst du eine Eigentumskarte umdrehen (Hypothek) und erhältst Geld von der Bank. Solange ein Grundstück verpfändet ist, darf darauf keine Miete erhoben werden. Um die Hypothek aufzulösen, zahlst du den Betrag plus Zinsen (10 %, auf den nächsten vollen Hunderter aufgerundet).

Wenn du nicht zahlen kannst, gehen alle Werte an den Spieler, dem du Geld schuldest, oder an die Bank, falls die Schuld bei der Bank liegt. Der Austritt aus dem Spiel ist die letzte Option.

Versuche nicht pleitezugehen und hab vor allem Spaß. Das Spiel endet, sobald ein Spieler 3 Šakan-Token gesammelt und 9 Runden abgeschlossen hat. Das ist der Sieg.

Alle Regeln, die in diesem Regelwerk nicht festgelegt sind, können die Spieler vor oder während des Spiels gemeinsam vereinbaren. DIE OFFIZIELLEN REGELN haben jedoch Vorrang vor allen Absprachen. Viel Glück und Prost!

www.brelopolis.com

