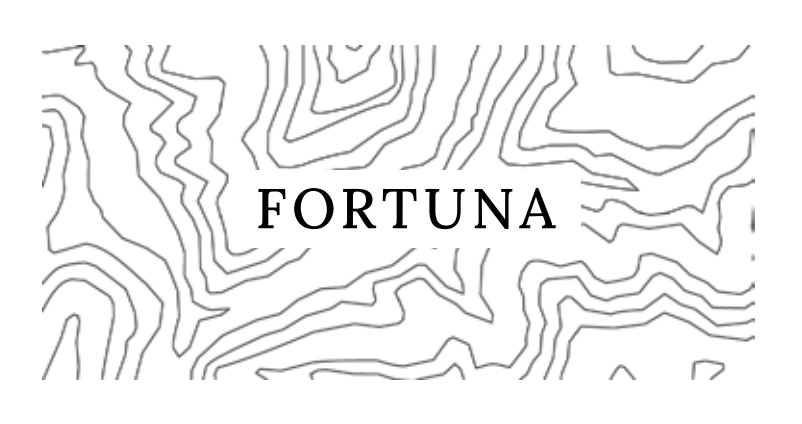


The background of the image is a light gray topographic map. It features numerous contour lines of varying thickness and curvature, creating a complex, organic pattern that resembles a landscape. The lines are more densely packed in some areas, suggesting steeper slopes, and more spread out in others, suggesting flatter terrain. The overall effect is a textured, monochromatic background.

FORTUNA

✦ FORTUNA 01. ✦

Es ist ein sonniger Tag und alles läuft nach Plan. Für die nächsten 3 Würfe musst du auf keinem Feld, auf dem du landest, etwas bezahlen!

✧ FORTUNA 02. ✧

Auf der Straße herrscht Stau, aber ein freundlicher Fahrer hat dich einfädeln lassen. Spiele noch einmal, ohne für das Feld zu bezahlen, auf dem du landest!

✦ FORTUNA 03. ✦

*Du wurdest als Vermieter des Jahres ausgezeichnet. Nimm 500
Brelar aus der Bank!*

✦ FORTUNA 04. ✦

Der Sommer ist schnell vorbei. Würfle viermal hintereinander und bezahle – falls erforderlich – nur für das vierte Feld, auf dem du landest!

✦ FORTUNA 05. ✦

Die Olivenernte war erfolgreich und die Oliven haben viel Öl gebracht. Nimm 700 Brelar als Belohnung!

✦ FORTUNA 06. ✦

Deine Mutter hat dich geschickt, die Oliven zu ernten. Gehe zum Feld „Oliven“. Führt dein Weg über „Šakana“, nimm eine Belohnung von 1.000 Brelar aus der Bank!

✦ FORTUNA 07. ✦

Es ist zu einer Verwechslung der Unterlagen gekommen. Gib dem reichsten Mitspieler 5.000 Brelar, und er gibt dir dafür 10.000 Brelar.

✦ FORTUNA 08. ✦

Der Marathon in Brela ist zu Ende. Trage auf deiner Fortschrittskarte 2 zusätzliche Runden ein.

✦ FORTUNA 09. ✦

Du liebst Brela und schützt die Umwelt. Deshalb schenken wir dir 2 Šakana-Token.

✦ FORTUNA 10. ✦

*Das ist reines Glück. Alle Mitspieler schenken dir jeweils 1.000
Brelar.*

✦ FORTUNA 11. ✦

Du fühlst dich wie ein kleines Kind und gehst in den Aquapark. Führt dein Weg über „Šakana“, nimm eine Belohnung von 5.000 Brelar!

✦ FORTUNA 12. ✦

Heute ist dein Tag. Würfle – wenn beide Würfel die gleiche Zahl zeigen, belohnt dich die Bank mit einem Šakana-Token.

✦ FORTUNA 13. ✦

Durch die Teilnahme an einer Aktion zur Reinigung des Meeresbodens wurde auch 1 Šakana-Token gefunden. Nimm ihn dir!

✦ FORTUNA 14. ✦

*Endlich habt ihr das perfekte Foto des Kamen Brela gemacht.
Nehmt eine Belohnung von 3.000 Brelar!*

✦ FORTUNA 15. ✦

Die Baugenehmigung wurde erteilt. Du darfst kostenlos 3 Häuser auf dein günstigstes Grundstück setzen.

✦ FORTUNA 16. ✦

Alle kopieren dich, aber falsch. Würfle und bewege alle Spielerfiguren um die gleiche Augenzahl nach hinten.

✦ FORTUNA 17. ✦

Ihr habt beim lokalen Wettbewerb den größten Tintenfisch gefangen – alle beneiden euch! Die nächsten 2 Würfe müsst ihr niemandem etwas bezahlen.

✦ FORTUNA 18. ✦

Heute gehst du an den Strand und entspannst nur. Ziehe deine Spielfigur zum Strand und belohne dich mit 10.000 Brelar.

✦ FORTUNA 19. ✦

Was für ein Glück! Du darfst kostenlos 2 Häuser auf dein teuerstes Grundstück setzen.

✦ FORTUNA 20. ✦

Du hast einen versteckten Strand entdeckt. Ziehe auf ein beliebiges freies Grundstück und kaufe es zum halben Preis.



FORTUNA 21.



Auf geht's zum Strand! Drehe das Glücksrad. So viele der nächsten Würfe musst du auf keinem Feld, auf dem du landest, etwas bezahlen.



Kluger Zug! Drehe den Spinner. Wenn du eine ungerade Zahl erhältst, musst du beim nächsten Mal nicht über die Umgehungsstraße fahren. Bewahre diese Karte bis zur Verwendung auf.



Ihr habt eine Auszeichnung als bester Arbeiter erhalten und 400 Brelar gewonnen. Dreht das Glücksrad und erhöht eure Belohnung!



FORTUNA 24.



Die Saison ist schon zu Ende. Drehe das Glücksrad. Würfle anschließend so oft hintereinander, wie das Rad anzeigt, und bezahle – falls erforderlich – nur für das letzte Feld, auf dem du landest.



Ihr habt die Ferienwohnung gleich beim ersten Versuch gefunden und 1.000 Brelar erhalten. Dreht das Glücksrad und erhöht eure Belohnung!



Das nennt man doppeltes Glück! Drehe den Spinner. Bei einer geraden Zahl erhältst du 2 zusätzliche Fortuna-Karten.



Fortuna? Drehe den Spinner. Wenn du $\times 7$ erhältst, tausche alle deine 10.000-Brelar-Banknoten gegen die 10.000-Brelar-Banknoten des Spielers, der vor dir an der Reihe war.



Fortuna-Favorit! Drehe das Glücksrad. Wenn du $\times 0$ erhältst, darfst du bis zum Ende des Spiels eine beliebige Zahlung annullieren.



Überraschungsgeschenk! Nimm 1 Šakana-Token. Zeigt der Spinner eine ungerade Zahl, musst du ihn zurückgeben.



Kompass. Drehe den Spinner. Der Spieler, auf den der Pfeil zeigt, erhält 3.000 Brelar von der Bank.



Das ist reines Glück! Drehe das Glücksrad. Wenn du $\times 3$ oder $\times 7$ erhältst, darfst du bis zum Ende des Spiels eine beliebige Zahlung annullieren.



Eine Frau hat dich an der Kasse vorgelassen. Drehe das Glücksrad. So viele der nächsten Würfe musst du auf keinem Feld, auf dem du landest, etwas bezahlen.



Vielleicht kein Glück! Drehe den Spinner. Wenn du eine ungerade Zahl erhältst, tausche alle deine 1.000-Brelar-Banknoten gegen die 1.000-Brelar-Banknoten des Spielers, der vor dir an der Reihe war.



Du reist mit dem Flugzeug. Drehe den Spinner und spiele so viele Züge hintereinander, ohne jemandem etwas zu bezahlen.



*Das Glück begleitet die Mutigen. Wenn der Spinner zwischen
×4 und ×7 liegt (einschließlich ×4 und ×7), teleportiere dich
irgendwohin und bezahle nichts.*



Glückspech. Drehe den Spinner. Wenn du eine ungerade Zahl erhältst, darfst du jede Pech-Karte, die du ziehst, annullieren.



Goldener Fisch. Drehe den Spinner. Der Spieler, auf den der Pfeil zeigt, erhält 3.000 Brelar von der Bank.



Wilde Null. Drehe den Spinner. Wenn du eine gerade Zahl erhältst, darfst du jede gezogene Wildkarte annullieren.



VIP-Durchfahrt! Drehe den Spinner. Wenn du eine gerade Zahl erhältst, musst du beim nächsten Mal nicht über die Umgehungsstraße fahren. Bewahre diese Karte bis zur Verwendung auf.



Glückliche Vierzig! Drehe das Glücksrad. Wenn du ×1 oder ×5 erhältst, darfst du bis zum Ende des Spiels eine beliebige Zahlung annullieren.

The background of the image is a light gray topographic map. It features various contour lines of different thicknesses and shapes, representing elevation changes. Some lines are more closely spaced, indicating steeper slopes, while others are more widely spaced, indicating flatter areas. The lines are irregular and organic in shape, typical of natural terrain. The overall tone is minimalist and technical.

DIVLJA KARTA

✧ DIVLJA KARTA 01. ✧

*Der Tag ist reines Chaos. Nimm 20.000 Brelar und spiele 3
Züge hintereinander.*

✦ DIVLJA KARTA 02. ✦

Alles steht auf dem Kopf. Bei den nächsten 3 Würfeln bewegst du dich auf dem Spielbrett rückwärts.

✧ DIVLJA KARTA 03. ✧

Das ist der Tausch des Jahres! Tausche einen Grundstückssatz deiner Wahl mit einem Mitspieler deiner Wahl. Der andere Spieler wählt ebenfalls einen Grundstückssatz seiner Wahl zum Tausch.

✦ DIVLJA KARTA 04. ✦

Nein, nein, nein! Die Bauaufsicht lässt 2 Häuser auf deinem teuersten Grundstück abreißen.

✦ DIVLJA KARTA 05. ✦

Ausverkauf! Alle Spieler müssen ein Grundstück für den halben Preis an die Bank verkaufen – außer dir.

✧ DIVLJA KARTA 06. ✧

Du hast einen Kater und weißt nicht mehr, wo du bist. Tausche die Position deiner Spielfigur mit der des Spielers, der vor dir an der Reihe war.

✦ DIVLJA KARTA 07. ✦

*Wirklich alle kopieren dich. Würfle und bewege alle
Spielfiguren um die gewürfelte Anzahl Felder nach vorne.*

✦ DIVLJA KARTA 08. ✦

Heute ist Black Friday. Bis du das Startfeld passierst, betragen alle Gebühren auf dem Spielbrett – auch auf deinen eigenen Feldern – nur 50 %. (Gilt nicht für den Kauf von Grundstücken.)

✦ DIVLJA KARTA 09. ✦

Würfel des Schicksals. Wirf beide Würfel. Zeigen sie die gleiche Zahl (Pasch), erhältst du ein beliebiges freies Grundstück auf dem Spielbrett kostenlos.

✦ DIVLJA KARTA 10. ✦

Autsch, hier stimmt etwas nicht! Die nächste Miete, die ein Spieler zahlen muss, erhältst du.



DIVLJA KARTA 11.



*Ein plötzlicher Erdbeben hat die nahe Umgebung getroffen.
Entferne 1 Hotel (oder alle Häuser) von deinem günstigsten
Grundstück.*

✦ DIVLJA KARTA 12. ✦

Du hast aufs Meer geschaut und die Chance verpasst. Beim nächsten Überqueren des Startfelds erhältst du kein Geld.

✧ DIVLJA KARTA 13. ✧

Du fährst mit dem Auto und gerätst in Straßenarbeiten. Wenn du in der Nähe bist, musst du die Umleitung nicht einmal, sondern zweimal nehmen.

✦ DIVLJA KARTA 14. ✦

*Wir fahren zur Bucht Luka Stomarica. Führt dein Weg über
„Šakana“, erhältst du 20.000 Brelar.*

✦ DIVLJA KARTA 15. ✦

*Der Bau wurde gestoppt. Während der nächsten 3 Züge darf
niemand Grundstücke kaufen – auch du nicht.*

✦ DIVLJA KARTA 16. ✦

*Heute ist Freitag – der perfekte Tag für ein glückliches Ende!
Alle Spieler ziehen jeweils eine Fortuna-Karte.*



DIVLJA KARTA 17.



*Du möchtest Jetski fahren. Führt dein Weg über „Šakana“,
erhältst du 10.000 Brelar.*

✧ DIVLJA KARTA 18. ✧

Dein Navigationsgerät funktioniert nicht und du bist in der falschen Straße gelandet. Wenn du in der Nähe bist, musst du die Umleitung 2 zweimal nehmen.

✦ DIVLJA KARTA 19. ✦

Das ist die Strafe für Falschparken. Du musst 2 Runden von deiner Fortschrittskarte streichen.

✦ DIVLJA KARTA 20. ✦

Heute ist der perfekte Tag zum Baden und du gehst an den Strand. Führt dein Weg über „Šakana“, erhältst du 20.000 Brelar.



DIVLJA KARTA 21.



Nichts geschieht zufällig! Wirf beide Würfel. Zeigen sie die gleiche Zahl (Pasch), drehe den Spinner. Zeigt er ×7, erhältst du 3 Šakana-Token.



DIVLJA KARTA 22.



Pass jetzt gut auf! Drehe den Spinner. Zeigt er eine ungerade Zahl, verlierst du 1 Šakana-Token.



DIVLJA KARTA 23.



Zusammenbruch des Finanzsystems. Allen Spielern außer dir werden 2.000 Brelar, multipliziert mit dem Wert des Spinners, abgezogen.



DIVLJA KARTA 24.



Ist das überhaupt möglich? Wirf beide Würfel. Zeigen sie die gleiche Zahl (Pasch), drehe den Spinner. Zeigt er ×5, fülle alle Kreise auf deiner Fortschrittskarte aus.

 DIVLJA KARTA 25.

Du erhältst Immunität gegen Zahlungen für so viele Züge, wie der Spinner anzeigt. Gilt bis du „Šakana“ passiert.



DIVLJA KARTA 26.



Glückliches Ende. Drehe den Spinner. Wenn du eine ungerade Zahl erhältst, tausche eines deiner schlechten Grundstücke gegen ein besseres (nur möglich, wenn die Bank noch Grundstücke besitzt).



DIVLJA KARTA 27.



Geheimgang! Bewege dich um die Anzahl Felder vorwärts, die sich aus den Würfeln multipliziert mit dem Wert des Spinners ergibt – ohne Folgen.



Unerwartetes Einkommen. Nimm 3.000 Brelar $\times$ den Wert des Spinners (0 = -3.000 Brelar).



DIVLJA KARTA 29.



Was für ein Gewinn! Wirf beide Würfel. Zeigen sie die gleiche Zahl (Pasch), drehe den Spinner. Zeigt er $\times 1$, fülle alle Kreise auf deiner Fortschrittskarte und nimm 2 Šakana-Token.



DIVLJA KARTA 30.



Los geht's! Drehe den Spinner. Gerade Zahlen bringen dich 4 Felder vorwärts, ungerade Zahlen 10 Felder zurück.



DIVLJA KARTA 31.



Geheime Chance. Teleportiere dich um 13 Felder × den Wert des Spinners nach vorne.



DIVLJA KARTA 32.



*Das nennt man einen schlechten Tag! Drehe den Spinner.
Ungerade Zahlen geben dir 2 zusätzliche Pech-Karten.*



DIVLJA KARTA 33.



Jackpot! Nimm 5.000 Brelar und drehe den Spinner. Wenn du eine gerade Zahl erhältst, nimmst du weitere 5.000.



DIVLJA KARTA 34.



Das ist der Wilde Westen. Drehe den Spinner. Wenn das Ergebnis $\times 0$ ist, muss jeder Spieler – einschließlich dir – ein Haus an die Bank verkaufen.



DIVLJA KARTA 35.



Noch ein Spin! Drehe den Spinner. Bei einer geraden Zahl erhältst du 1 Šakana-Token.



*Bonus aus Vermietung. Nimm 200 Brelar von jedem Spieler ×
den Wert des Spinners.*



DIVLJA KARTA 37.



Wow! Wirf beide Würfel. Zeigen sie die gleiche Zahl (Pasch), drehe den Spinner. Zeigt er ×3, fülle 3 Kreise auf deiner Fortschrittskarte aus und nimm 2 Šakana-Token.



DIVLJA KARTA 38.



Falsche Einschätzung. Verkaufe ein Haus, wenn der Spinner eine ungerade Zahl zeigt.



DIVLJA KARTA 39.



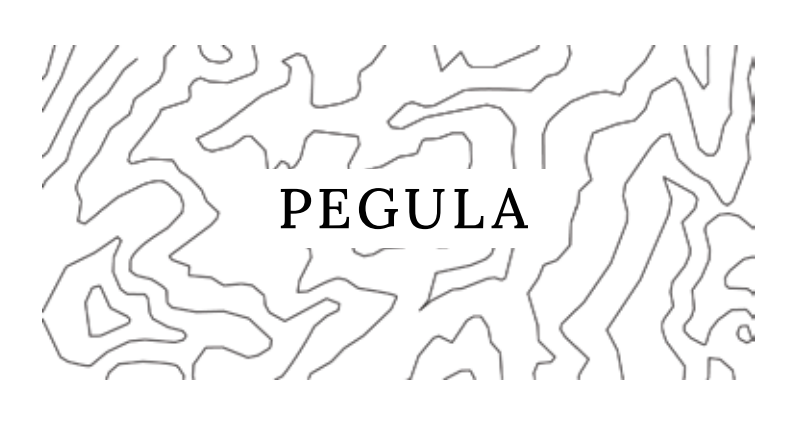
Das nennt man Beschleunigung! Bewege dich um die Anzahl Felder vorwärts, die sich aus einem Würfelwurf multipliziert mit dem Wert des Spinners ergibt – ohne jegliche Folgen.



DIVLJA KARTA 40.



Gewinner! Wirf zwei Würfel und erhalte zweimal die 1. Drehe den Spinner 3-mal und erhalte dreimal hintereinander eine 1. Glückwunsch, du hast gewonnen.



PEGULA

✧ PEGULA 01. ✧

Stau an der Mautstation. Wenn du in der Nähe bist, musst du die Umleitung 1 nehmen.

✧ PEGULA 02. ✧

Du bist am Strand eingeschlafen und hast dich stark verbrannt. Bewege dich zum Strand und setze die nächsten 2 Würfe aus.

✦ PEGULA 03. ✦

Schlechte Saison. In der nächsten Runde erhältst du keinen Bonus, wenn du das Startfeld passierst.

✧ PEGULA 04. ✧

*Müdigkeit hat dich eingeholt. Spiele deinen nächsten Zug mit
nur einem Würfel.*

✦ PEGULA 05. ✦

Das ist ein kompletter Reset. Alle Spieler kehren zum Startfeld zurück. Niemand erhält Geld für das Überqueren des Startfelds.

✧ PEGULA 06. ✧

Unerwarteter Erbe. Wenn du möchtest, erhältst du ein zufälliges Grundstück von der Bank, zahlst dafür jedoch 5.000 Brelar mehr.

✦ PEGULA 07. ✦

*Tunnel gesperrt. Wenn du in der Nähe bist, musst du die
Umleitung 2 nehmen.*

✦ PEGULA 08. ✦

Lärmbelästigung. Zahle jedem Spieler 1.000 Brelar.

✦ PEGULA 09. ✦

Schlechtes Marketing. Die nächste Zahlung, die du erhältst, geht zu 50 % an die Bank.

✧ PEGULA 10. ✧

Panik in der Saison. Du musst ein Haus an die Bank verkaufen, um weiterspielen zu können

✦ PEGULA 11. ✦

*Regen hat deine Pläne zerstört. In den nächsten 2 Zügen
kannst du nicht bauen.*

✦ PEGULA 12. ✦

Wegen starkem Wind (Bura) ist die Straße für den gesamten Verkehr gesperrt. Wenn du in der Nähe bist, musst du die Umleitung 1 nehmen.

✦ PEGULA 13. ✦

Pech mit Aufschub. Die nächste Zahlung, die du leisten musst, kannst du aufschieben. Dies gilt für maximal 2 Runden.

✧ PEGULA 14. ✧

*Karte falsch gelesen. Kehre die Bewegungsrichtung für die
nächsten 2 Würfe um.*

✧ PEGULA 15. ✧

Du bist schläfrig. Spiele deinen nächsten Zug mit nur einem Würfel. Das Feld, auf dem du landest, kostet dich nur 2.000 Brelar.

✦ PEGULA 16. ✦

*Dein Boot hat sich mit Regenwasser gefüllt. Zahle 500 Brelar
an den Spieler, der nach dir an der Reihe ist.*

✧ PEGULA 17. ✧

Du musst eines deiner Grundstücke mit einem zufälligen Spieler tauschen – 1 Grundstück gegen 1 Grundstück nach seiner Wahl. (Nur Grundstücke, die nicht Teil eines Sets sind.)

✦ PEGULA 18. ✦

*Falsche Rechnung an einen Gast gesendet. Zahle dem
ärmsten Spieler 1.000 Brelar.*

✧ PEGULA 19. ✧

Dein nächster Zug wird nicht von dir gespielt, sondern von einem anderen Spieler. Du wählst den Spieler aus, der für dich würfelt.

✦ PEGULA 20. ✦

Wegen starken Regens ist die Straße überflutet. Wenn du in der Nähe bist, musst du die Umleitung 2 nehmen.



PEGULA 21.



Du hast wirklich Pech. Drehe den Spinner. Bei einer geraden Zahl überspringst du deinen nächsten Zug. Bei einer ungeraden Zahl zahlst du sofort 2.000 Brelar an die Bank.



PEGULA 22.



Pech ohne Wahl. Drehe den Spinner. Bei einer geraden Zahl zahlst du 1.000 Brelar an die Bank, bei einer ungeraden Zahl 3.000 Brelar.



PEGULA 23.



Das Internet ist schlecht und du musst der Bank 1.000 Brelar zahlen! Drehe den Spinner und erhöhe das Ergebnis.



Verspätung! Überspringe die nächsten 2 Würfe, wenn der Spinner zwischen $\times 0$ und $\times 4$ liegt (einschließlich $\times 0$ und $\times 4$).



PEGULA 25.



Eismeer. Drehe den Spinner. Wenn du $\times 7$ erhältst, verlierst du 50 % deines Geldes (zurück an die Bank).



PEGULA 26.



Pilger! Drehe den Spinner. Wenn du dreimal hintereinander $\times 0$ erhältst, gibst du dein gesamtes Geld an die Bank zurück.



PEGULA 27.



Schwere Entscheidung. Zahle sofort 3.000 Brelar oder drehe den Spinner. Wenn du $\times 4$ oder $\times 3$ erhältst, zahlst du 10.000 Brelar. Alle anderen Ergebnisse kosten dich nichts.



PEGULA 28.



*Träume ich? Drehe den Spinner. Wenn du zuerst $\times 5$ und
danach $\times 0$ erhältst, schenkst du alle deine
50.000-Brelar-Scheine dem Spieler, der vor dir an der Reihe
war.*



PEGULA 29.



Keine Chance! Zahle sofort 5.000 Brelar oder drehe den Spinner. Wenn du zuerst $\times 6$ und dann $\times 0$ erhältst, zahlst du 60.000 Brelar an die Bank.



Inflation! Drehe den Spinner. Wenn du $\times 6$ erhältst, zahlst du 25 % deines Geldes an die Bank.



PEGULA 31.



Überziehung. Drehe den Spinner. Bei einer geraden Zahl erhältst du beim nächsten Überqueren des Startfelds kein Geld.



PEGULA 32.



Vermögenssteuer. Drehe den Spinner. Bei einer geraden Zahl zahlst du 200 Brelar pro Haus, bei einer ungeraden Zahl 500 Brelar pro Haus.



PEGULA 33.



Ultra Pech! Drehe den Spinner. Wenn du zweimal hintereinander ×0 erhältst, schenkst du ein komplettes Grundstücks-Set dem Spieler, der vor dir an der Reihe war.



PEGULA 34.



Glück gegen dich? Zahle sofort 1.000 Brelar oder drehe den Spinner. Wenn du eine ungerade Zahl erhältst, zahlst du 5.000 Brelar.



PEGULA 35.



Ein Sturm zieht auf! Drehe den Spinner. Bei einer ungeraden Zahl überspringst du deinen nächsten Zug. Bei einer geraden Zahl zahlst du sofort 2.000 Brelar an die Bank.



PEGULA 36.



Schlechtes Timing. Drehe den Spinner. Bei einer ungeraden Zahl zahlst du 5.000 Brelar an die Bank, bei einer geraden Zahl musst du ein Haus an die Bank zurückgeben.



PEGULA 37.



Schon wieder eingeschlafen! Überspringe deinen nächsten Wurf, wenn der Spinner zwischen $\times 4$ und $\times 7$ liegt (einschließlich $\times 4$ und $\times 7$).



PEGULA 38.



Traurige Zwei! Drehe den Spinner. Wenn du $\times 2$ erhältst, bekommst du bei den nächsten 2 Überquerungen des Startfelds nur die Hälfte des Geldes.



PEGULA 39.



Verpasste Runde. Drehe den Spinner. Bei einer geraden Zahl verlierst du die Startfeld-Bonuszahlung und erhältst keinen Fortschritt für diese Runde.



PEGULA 40.

*Abkürzung: Freigeschaltet! Drehe den Spinner. Wenn du $\times 0$,
dann $\times 4$ und danach $\times 7$ erhältst, bekommst du 3
Šakana-Token und zahlst bis zum Ende des Spiels kein Feld
mehr, auf dem du landest.*