

ČEŠTINA

BRELOPOLIS – PRAVIDLA HRY

Tato hra byla vytvořena proto, aby se rodina, přátelé a blízcí lidé dobře pobavili a zároveň si odnesli aktivní vzpomínku na Brele. Vyzýváme hráče, aby se nezlobili, ale aby si tuto hru společně zahráli a objevovali Brele.

Doporučujeme, aby si hráči skutečně prošli okruh v Brelech, vyfotili „Šakan“ (Brele Kámen) a užili si přírodní krásy.

Brele oplývají nádhernou přírodou, lesy, plážemi a čistým mořem. Bez místních obyvatel by toto místo nemělo duši. Prosíme, abyste chránili veškerou přírodu, a zejména Brele, aby si i budoucí generace mohly užívat těchto hodnot, které máme dnes my.

Co je ve hře (komponenty)

Hrací deska x1, spinner x1, figurky x6 (každý hráč si vybere jednu), kostky x2, peníze (různé hodnoty), akční karty: Fortuna x40, Pegula x40, Divoká karta x40. Vlastnické listy ke každé nemovitosti x32, karty postupu x6, společná pokladna x1, domy a hotely, žetony na překrývání.

Cíl hry

Cílem je udělat minimálně 9 kol po herní desce a nasbírat 3 Šakan tokeny (pro kratší nebo delší verzi hry se mohou hráči domluvit na 2 Šakan tokenech a 6 kolech, nebo na jiném počtu podle jejich tempa hry).

Kolo znamená okamžik, kdy hráč ze startovní pozice (Start/Šakan) znovu projde přes stejné startovní pole. Šakan token lze získat pomocí akční karty nebo jej koupit. 1 Šakan token = 50.000 brelarů.

Příprava hry

Každý hráč si vybere 1 figurku a umístí ji na START (ŠAKAN). Jeden hráč se stává bankéřem, který rozdává peníze a spravuje banku (může být zároveň i hráčem na herní desce).

Bankéř každému hráči rozdává počáteční peníze (měna vytvořená pouze pro potřeby hry = brelary):

50.000B x2, 10.000B x7, 1.000B x6, 500B x2, 200B x2, 100B x2 (celkem 177.600B)

Na začátku hry navíc každý hráč obdrží jednu kartu pozemku – karta Šakan se odstraní, protože jde o vítěznou kartu pozemku. Karty pozemků se zamíchají a každý hráč si náhodně vytáhne jednu kartu, aniž by se na ni podíval.

Karty Fortuna, Pegula a Divoká karta se zamíchají a položí na herní desku (lícem dolů) odděleně. Domy a hotely patří do banky, stejně jako pozemky.

Průběh hry

Hra se hraje po směru hodinových ručiček. Ve svém tahu hodí dvěma kostkami a posune se o součet padlých hodnot. Poté provedeš akci pole, na kterém jsi skončil.

Pokud se zastavíš na nezabraném pozemku /nemovitosti, můžeš ji koupit za cenu uvedenou na herní desce a získáš vlastnickou kartu. Pokud ji nekoupíš, banka ji nabídne v aukci (všichni hráči mohou přihazovat!). Pokud patří jinému hráči, musíš zaplatit nájem (rent). Výše nájmu je uvedena na vlastnické kartě.

Když vlastníš všechny karty pozemků stejné barvy (set), můžeš stavět domy. Stavba musí být vyrovnaná (např. nemůžeš mít 3 domy na jednom pozemku a 0 na jiném ve stejném setu). 5 domů = jeden hotel.

Akční karty mění dynamiku hry a musí se plnit – vezmeš kartu a provedeš, co je na ní napsáno. Některé karty se týkají jen tebe, jiné ovlivňují i ostatní hráče – stejně jako v reálném životě. Akční karta je ve většině případů jednorázová a nelze ji použít vícekrát, v některých případech ji však můžeš ponechat až do jejího použití.

Některé karty působí delší dobu, např. „Další 2 hody neplatí nikomu nic.“ Hodiš kostkou v jednom tahu a v dalším tahu znovu, přičemž stále nic neplatíš.

Některé akční karty jsou příliš „silné“, proto je hráči mohou před začátkem hry odstranit.

U karet, kde se používá procento, se výsledná částka zaokrouhluje na stovky, aby bylo možné ji vyplatit v herních penězích.

Pokud nastane více pravidel z různých akčních karet, musí se kombinovat a všechna provést (pořadí se řídí pořadím karet). Pokud dojde k obejití trasy, musí se provést podle značení na herní desce.

Spinner se používá během hry podle pravidel akčních karet. Hráč točí spinnerem, když to vyžaduje akční karta, a karty, které to vyžadují, jsou označeny symbolem. ⌚

Daně (TAX) – zaplatíš bance částku uvedenou na poli. Když projdeš nebo skončíš na START, získáš 20.000 brelarů.

Pokud hodíš stejný výsledek (dvojitý hod), pokračuješ ve hře.

Můžeš: prodávat domy bance (za polovinu ceny, zaokrouhleno nahoru na celé částky), zastavovat nemovitosti (hypotéka) nebo obchodovat s hráči. Pokud stále nemůžeš zaplatit, buď „zkrachuješ“, nebo se předem domluvíš s hráči.

Můžeš měnit nemovitosti, peníze nebo karty s ostatními hráči. S bankou nelze obchodovat, pokud to není výslovně stanoveno akční kartou.

Pokud potřebuješ peníze navíc, můžeš otočit kartu nemovitosti (hypotéka) a získat peníze od banky. Dokud je nemovitost v hypotéce, nelze z ní vybírat nájem.

Pro vyplacení z hypotéky zaplatíš částku plus úrok (10 %, zaokrouhleno nahoru na nejbližší stovky).

Pokud nemůžeš zaplatit, veškerý majetek přechází na hráče, kterému dlužíš, nebo na banku, pokud je dluh vůči bance. Odchod ze hry je poslední možností.

Snaž se nebankrotovat a hlavně se bav. Hra končí, když hráč nasbírá 3 Šakan tokeny a dokončí 9 kol. To je vítězství.

Všechna pravidla, která nejsou uvedena v tomto pravidlovníku, si mohou hráči před nebo během hry dohodnout mezi sebou. OFICIÁLNÍ PRAVIDLA mají vždy přednost před dohodami. Hodně štěstí a na zdraví!

www.brelopolis.com

